|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| [Github Logo - Free social media icons](https://github.com/Ido-Waisbart) | [האתר שלי](https://www.idow.xyz/) | [Linkedin - Free social media icons](https://www.linkedin.com/in/ido-waisbart/) | [Email - Free multimedia icons](mailto:idowaisbart@gmail.com) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| טלפון – 0586401545 דוא"ל - [idowaisbart@gmail.com](mailto:idowaisbart@gmail.com) שפות – עברית – שפת אם, אנגלית – ברמת שפת אם  יכולות תכנות  ניסיון רב בתכנות מונחה עצמים, ובשפות: C#, HTML/JavaScript עם הספרייה React.js, C/C++, ו-Python.  ניסיון בכלים וסביבות התכנות: Trello, WebStorm, GitHub (+ GitHub Desktop), Visual Studio, Pycharm ו-Word.  2022 – הווה: למידת פיתוח אתרים עם JS ו-React בקורס Front End Development Libraries, freeCodeCamp.  2014 - הווה: פיתוח, תכנות וניהול משחקי וידאו 2D במנוע המשחק Unity, ומעט התנסות במנועים Godot ו-Unreal Engine. כולל תכנות ב-C#, ניהול פרויקט, עיצוב ואנימציה, והמחזה.  השכלה  2020 - הווה: סטודנט שנה ג', תואר ראשון במדעי המחשב, האוניברסיטה הפתוחה. 2016 - 2019: תלמיד ב[מגשימים, תכנית הסייבר הלאומית](https://www.magshimim.cyber.org.il/). למדתי C, C++ מתקדם, Python ורשתות, אסמבלי ומבנה המחשב, C# ובניית אפליקציה, וניהול פרויקט.  2012 - 2019: תלמיד בכיתת מחוננים עם בגרות מורחבת במגמת תכנון ותכנות מערכות, מקיף ג' אשדוד.  - 10 יחידות בגרות במדעי המחשב/תכנון ותכנות מערכות.  - 5 יחידות בגרות באנגלית, 5 יחידות מתמטיקה.  שירות צבאי  2019 - 2020: חיל הטכנולוגיה והאחזקה, טכנאי מערכות הנעה של טנקי מרכבה סימן 3 ו-4. היה באחריותי לתפעל, לאבחן ולתקן את המערכות האלקטרוניות וההגנתיות של המרכבות ולדאוג לתפקוד השוטף שלהן.  התנדבות  2016 - 2019: עזרה וליווי בגנים לילדים על רצף האוטיזם, גן נתב וגן עגורים, אשדוד. נדרשו ממני סבלנות וסובלנות, יצירתיות ומחשבה מחוץ לקופסה. |  | פרויקטים ואירועים  2022 – הווה: פיתוח [אתר אישי](https://www.idow.xyz/), והעלאתו לאינטרנט עם AWS Amplify לדומיין.  2022 – הווה: תכנות וניהול [פרויקט משחק](https://blawnode.itch.io/adrift) וצוות בן 6 שותפים עם GitHub, “Adrift”.  2022: פיתוח [מערכת פשוטה לפיתוח משחקי RPG](https://github.com/blawnode/The-Rock-Simulator), ושחרורה ל-GitHub.  2021 – 2022: פיתוח סולו של משחק מובייל casual ופשוט לטלפון ה-Android, “[Triple Triangle](https://github.com/blawnode/Triple-Triangle)”.  2019 – 2022: השתתפות ב[תחרויות פיתוח משחק](https://blawnode.itch.io/) רבים, “Game Jams”.  2019 – 2022: תכנות [יוצר ופותר מבוכים חכם](https://github.com/Ido-Waisbart/Genetic-Maze-Solver) בפייתון, עם Genetic Algorithm. |